

Visio box

Mode d'emploi



Mode d'emploi

Table des matières

Chapitre 1 - Mode d'emploi du visio-box	4
1. Démarrer le système	4
1.1. Mettre en route	7
1.2. Lancer le logiciel de visio-conférence	7
1.3. Fenêtre d'appel	10
2. Communiquer	11
2.1. Passer un appel	11
2.1.1. Appeler directement un correspondant	11
2.1.2. Appeler via un pont de conférence	12
2.2. Recevoir un appel	16
2.3. Terminer un appel	17
3. Gérer sa visioconférence	17
3.1. Gérer l'image	17
3.2. Gérer le son	20
3.3. Gérer les modes d'affichage	20
3.4. Partager son écran ou un document	22

Chapitre 1

Mode d'emploi du visio-box

De quoi s'agit-il ?

On part du constat que les salles de visioconférences, qui servent également de salles de réunion, sont difficilement disponibles et également parfois surdimensionnées pour des visios avec peu de participants côté UTC.

Ce constat a débouché sur la conception et implémentation de salles de petite taille (3 à 4 personnes). Le "visio-box" est une salle optimisée pour la visioconférence et permettant de faire des enregistrements vidéo individualisés.

Dans un lieu optimisé pour la visioconférence, les personnes présentes pourront réaliser des communications en visioconférence "immersive" c'est-à-dire en bénéficiant d'une image proche de la taille réelle des participants à distance.

1. Démarrer le système

Le visiobox est composé :

- d'un ordinateur (écran de gauche) relié au combiné micro-conférencier et caméra
- d'un écran (à droite) pour projeter le contenu d'un ordinateur portable en parallèle de la visioconférence

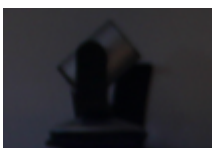


1



Ordinateur , clavier et souris

2



Caméra

3



Micro-conférencier avec sa télécommande

4



Télécommande pour allumer les 2 écrans

5



Ecran de l'ordinateur

6



Écran pour projeter le contenu d'un ordinateur portable.

1.1. Mettre en route

Branchements

Si vous souhaitez projeter le contenu de votre ordinateur portable, raccordez-le via le câble VGA **avant d'allumer les écrans**.

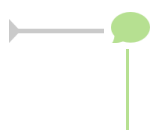


Démarrer l'ordinateur

Démarrez l'ordinateur fixe en appuyant sur le bouton "marche".



Allumer l'ordinateur



Le combiné micro-conférencier et caméra s'allume automatiquement lorsque le logiciel de visioconférence est lancé.

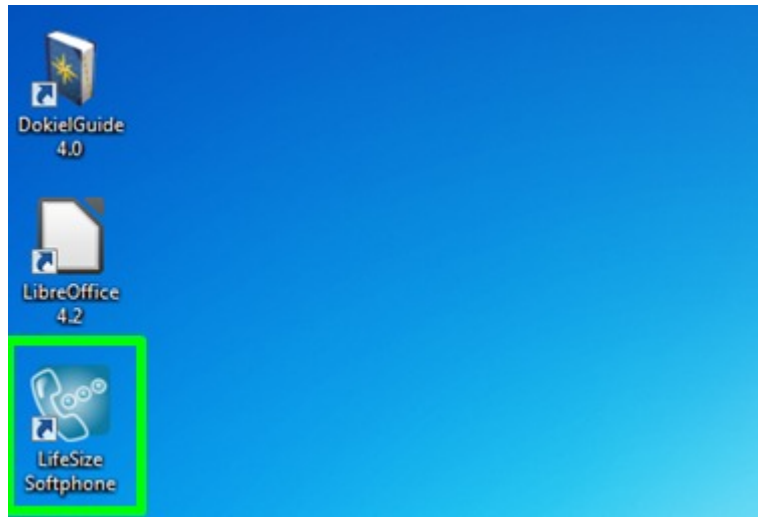
Allumer les écrans

Les deux écrans s'allument en appuyant sur le bouton "marche" de la télécommande.

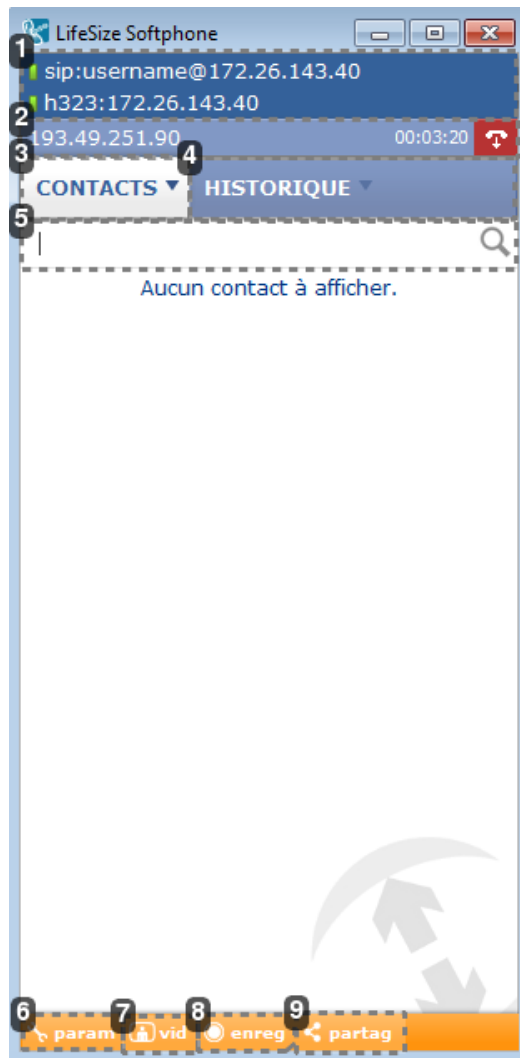
1.2. Lancer le logiciel de visio-conférence

Sélectionnez la session « Enseignant » qui ne nécessite pas de mot de passe.

Ouvrez le logiciel « Lifesize Softphone » à l'aide du raccourci placé sur le bureau.



La fenêtre du logiciel s'ouvre et est composée de la façon suivante :



1

sip:username@172.26.143.40
h323:172.26.143.40

Informations sur l'utilisateur et son statut de connexion.

2

193.49.251.90 00:03:20 

Informations sur l'appel en cours : adresse IP, statut de l'appel (appel, numérotation, sonnerie, injoignable, déconnecté, occupé, en attente), durée de l'appel.

Vous pouvez raccrocher en cliquant sur 

3

CONTACTS ▾

Liste des contacts enregistrés dans le répertoire.

4

HISTORIQUE ▾

Historique des appels passés.

5

| 

Zone de saisie permettant de passer un appel ou de rechercher un contact.

6

 param

Configuration des paramètres.

7

 vid

Activation de la fenêtre d'appel.

8

 enreg

Enregistrement de l'appel.

9

 partag

Partage d'un document avec son correspondant

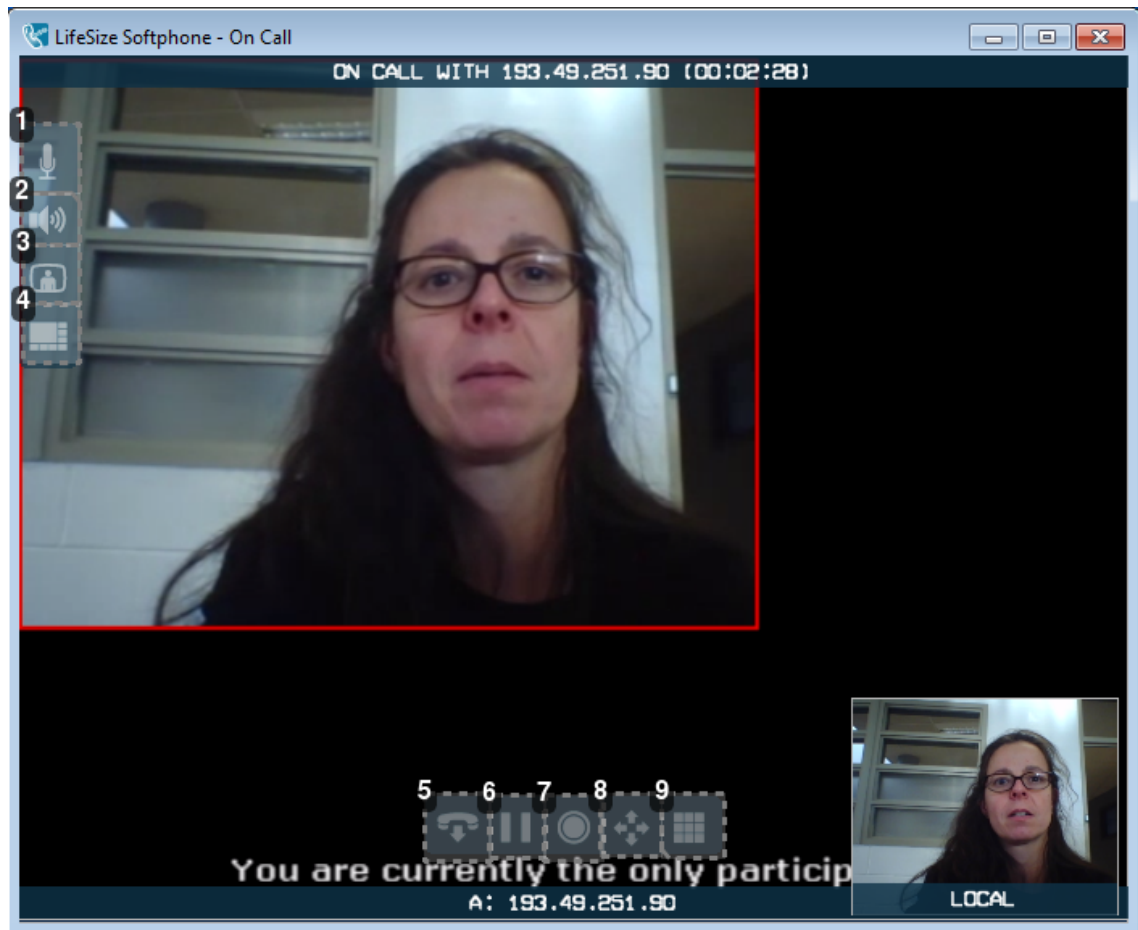
1.3. Fenêtre d'appel

La fenêtre d'appel s'ouvre une fois que vous êtes connecté à la visioconférence.

Le menu vertical vous permet de gérer votre fenêtre, le menu horizontal pour gérer l'appel en cours.



Pour faire apparaître les menus, placez le curseur de la souris dans la fenêtre d'appel.



1



Couper/réactiver le micro

2



Couper/réactiver le son

3



Couper/réactiver l'image

4



Changer de mode d'affichage

5



Raccrocher

6



Mettre en attente

7



Enregistrer l'appel

8



Contrôler la caméra

9



Activer le clavier virtuel

2. Communiquer

2.1. Passer un appel

2.1.1. Appeler directement un correspondant

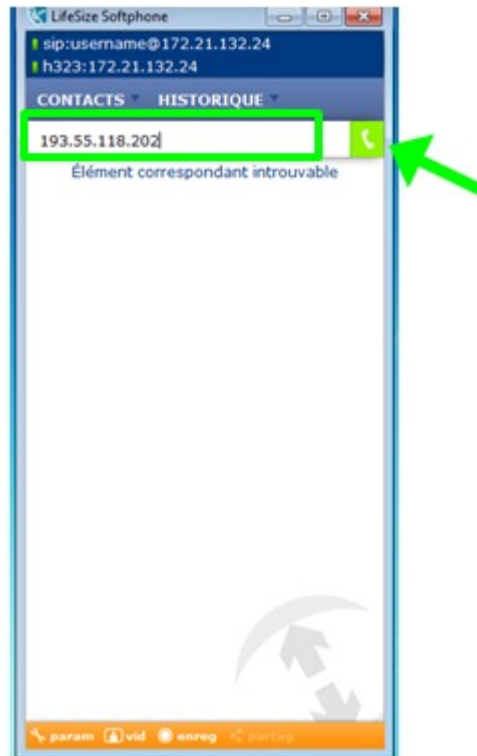
Saisir l'adresse IP

Une adresse IP est constituée de 4 séquences de 1 à 3 chiffres séparées par des points.

Composez l'adresse IP transmise par votre correspondant à l'aide du clavier de l'ordinateur dans la zone de saisie.

Cliquez sur le bouton vert « appeler »

Attendez que la communication s'établisse et que votre correspondant accepte votre appel. La fenêtre d'appel s'ouvre.

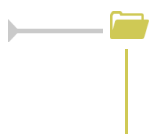
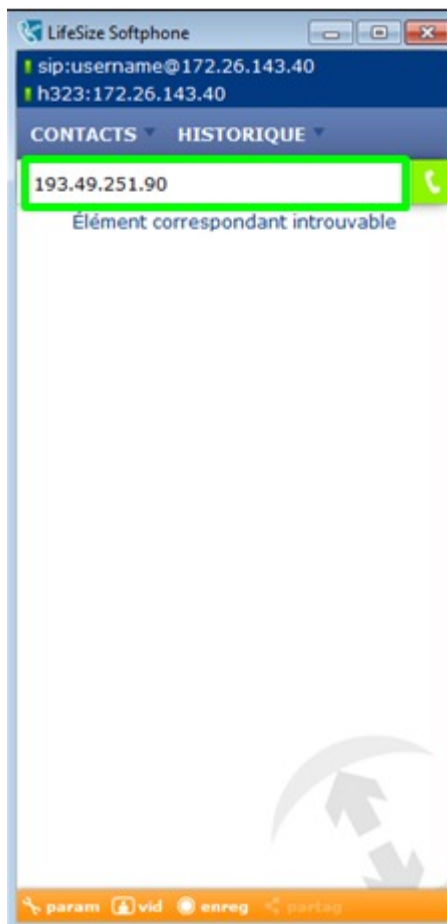


2.1.2. Appeler via un pont de conférence

2.1.2.a. Accéder au pont de visioconférence

Saisissez l'adresse IP du pont de visioconférence

Vous pouvez saisir les chiffres et points sur le clavier de votre ordinateur ou du clavier virtuel.

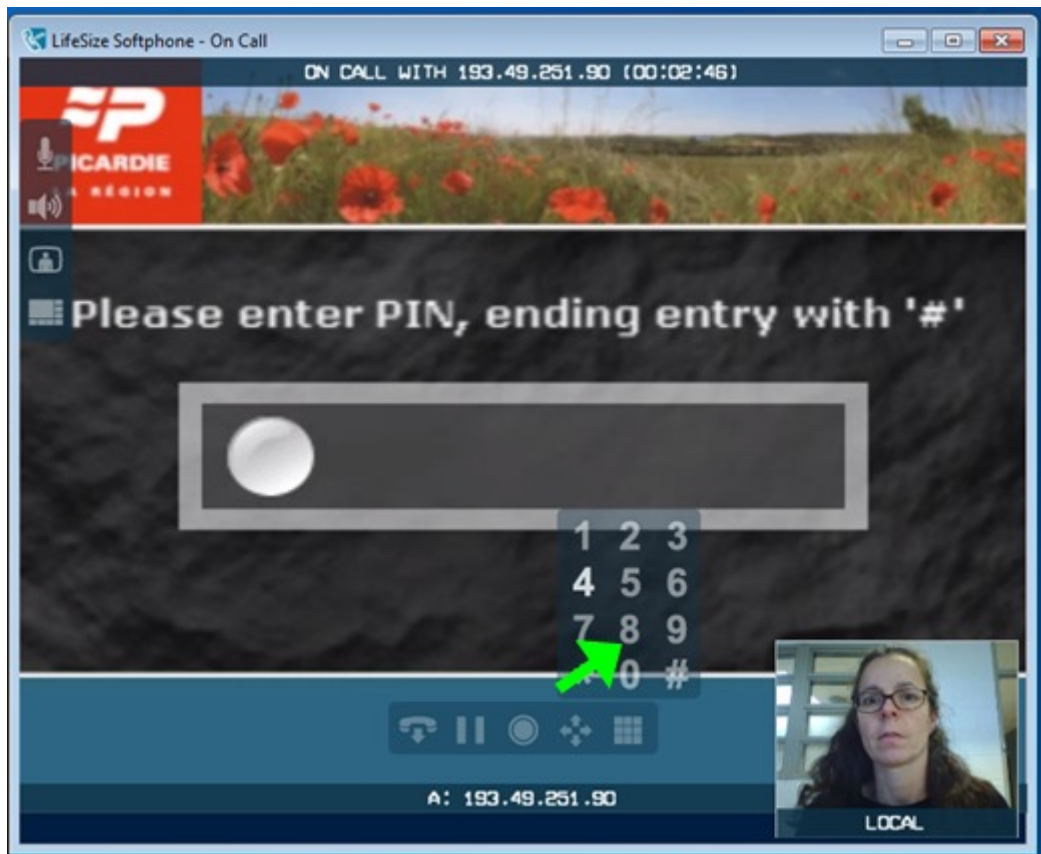


A l'UTC, c'est le pont Picardie qui est généralement utilisé.

L'IP est 193.49.251.90

2. Saisissez le code PIN du pont

Une fois connecté, un message vocal vous demande de saisir le code PIN du pont et d'appuyer sur la touche #. Pour le pont région Picardie le code pin est le 7422. Utilisez le clavier de l'ordinateur ou le clavier virtuel.



Pour accéder au clavier virtuel, positionnez le curseur de la souris dans la fenêtre d'appel. Le clavier se trouve au niveau du menu horizontal. Cliquez sur les chiffres pour les saisir.

Dans cet exemple, l'adresse IP 193.49.251.90 correspond à l'adresse du pont de visioconférence de la région Picardie

2.1.2.b. Rejoindre une conférence

Saisissez l'identifiant de la conférence

A l'aide du clavier de l'ordinateur ou du clavier virtuel, saisissez le n° de l'identifiant de la conférence, puis appuyez sur #.

Saisissez le code PIN de la conférence

Si la conférence est protégée, saisissez son code PIN en terminant par #.

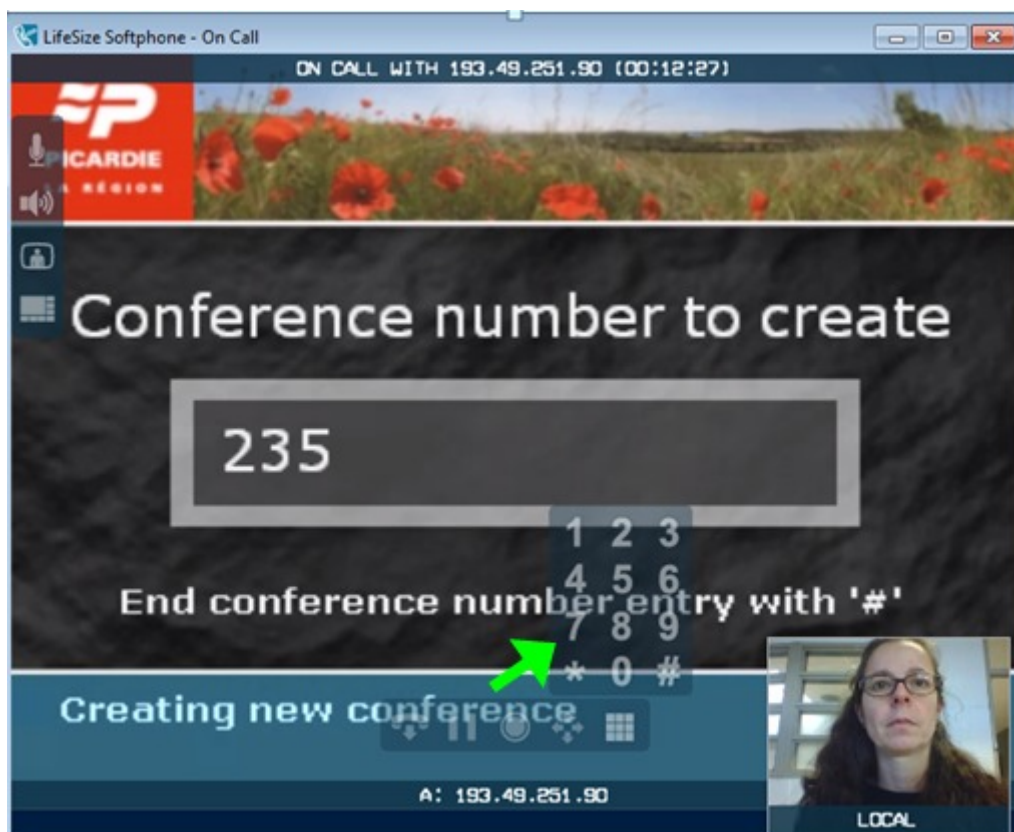
Attendez ensuite que la communication s'établisse et que les différents correspondants se connectent.

2.1.2.c. Créer une conférence

Accédez au pont puis sélectionnez à l'écran « Create new conference » en appuyant sur la touche *.

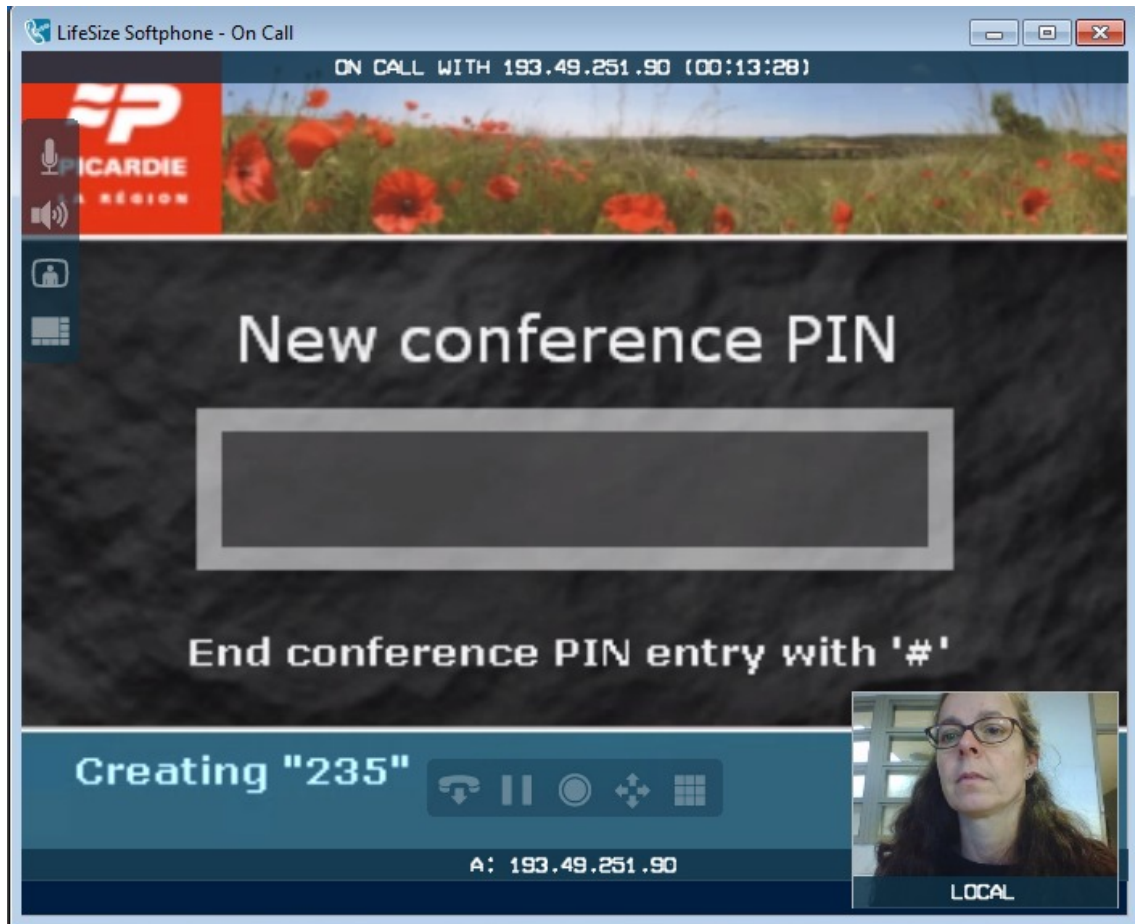


Composez ensuite les chiffres de votre choix en finissant par # . Ces chiffres correspondent au n° d'identifiant de la conférence que vous crée.



Vous pouvez si vous le souhaitez sécuriser votre conférence en entrant un code PIN de votre choix qu'il vous faudra transmettre à vos interlocuteurs.

Saisissez 4 chiffres en terminant par la touche #.



Communiquez à vos correspondants les informations pour qu'ils puissent se connecter à votre conférence.

2.2. Recevoir un appel

Dans un visiobox, **on ne peut recevoir un appel que via un pont de conférence.**

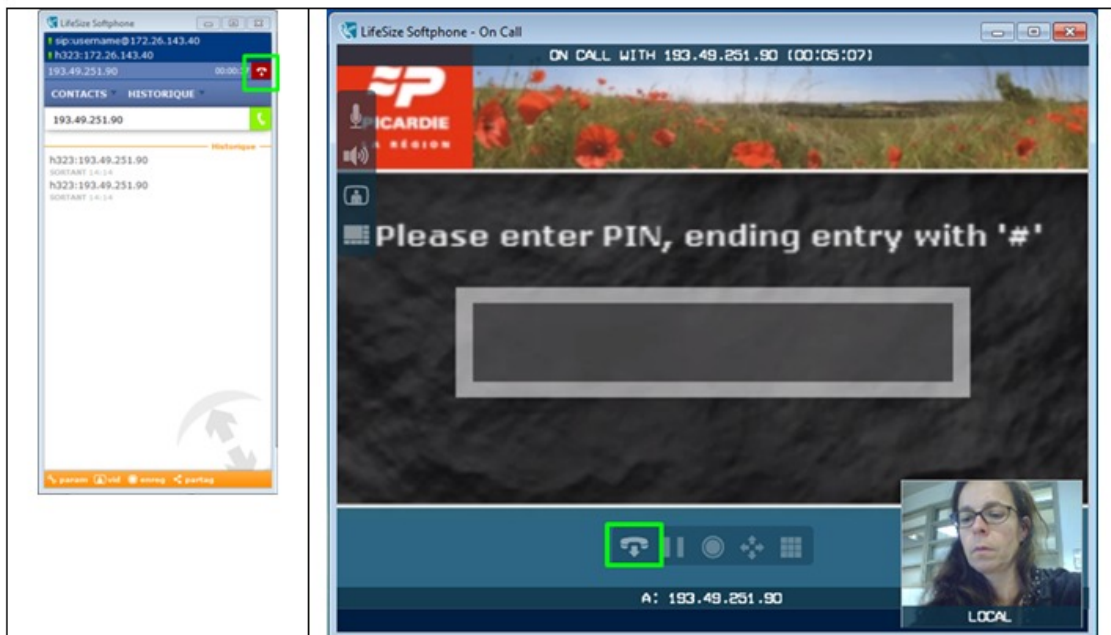
Pour que vous puissiez être appelé, vous devez être connecté à un pont : soit celui que votre correspondant vous communiquera, soit en créant une visioconférence (cf. Créer une conférence) ^[p.14] sur le pont de la Région Picardie (pont utilisé à l'UTC) .

Dans les 2 cas, vous aurez besoin des informations suivantes :

- l'adresse IP du pont,
- le code PIN du pont,
- le numéro de la conférence
- le code PIN (4 chiffres) de la conférence si celle-ci-ci est protégé

2.3. Terminer un appel

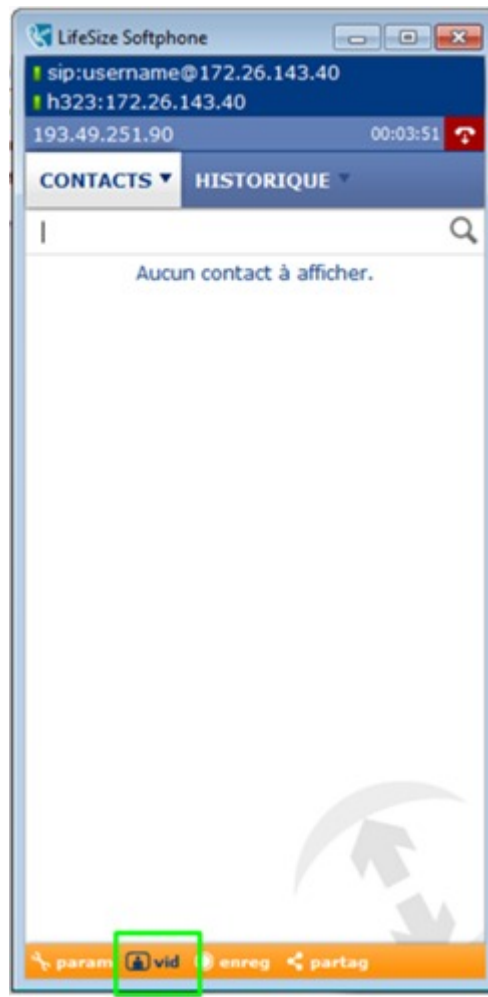
Pour raccrocher, cliquer soit sur le bouton rouge de la fenêtre principale, soit sur le bouton « raccrocher » de la barre d'accès rapide qui apparaît au survol de la souris au niveau de la fenêtre de dialogue.



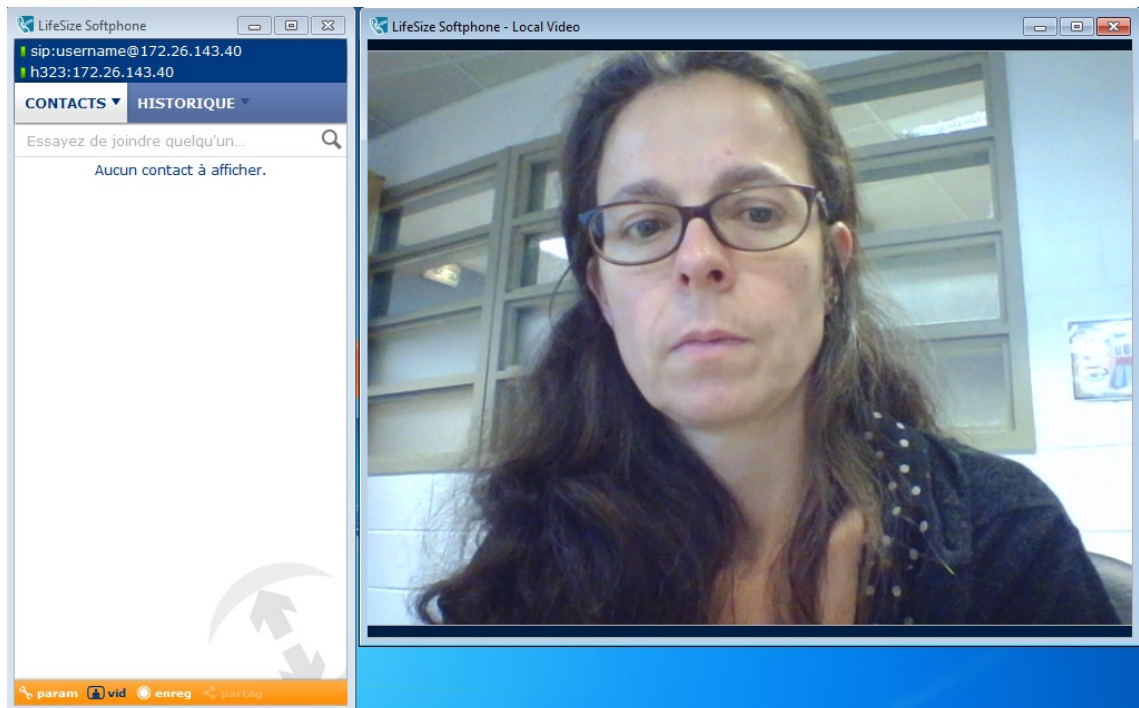
3. Gérer sa visioconférence

3.1. Gérer l'image

- ▶ Afficher son image à l'écran
 - Pour afficher votre image cliquez sur le bouton « vid » de la fenêtre principale.



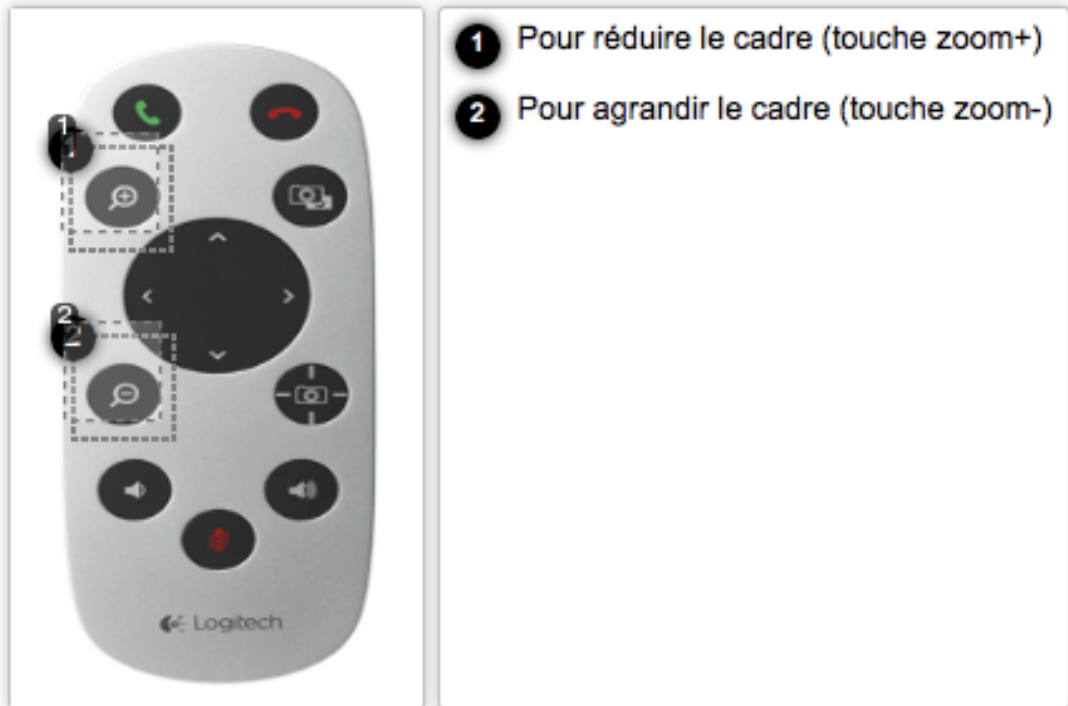
- Une nouvelle fenêtre s'ouvre avec votre image.



Ajuster son image

Munissez-vous de la télécommande du combiné. Les flèches directionnelles permettent de diriger la caméra, les

touches "zoom+" et "zoom-" permettent de cadrer votre image.



1 Pour réduire le cadre (touche zoom+)




Pour réduire le cadre (touche zoom+)

2 Pour agrandir le cadre (touche zoom-)

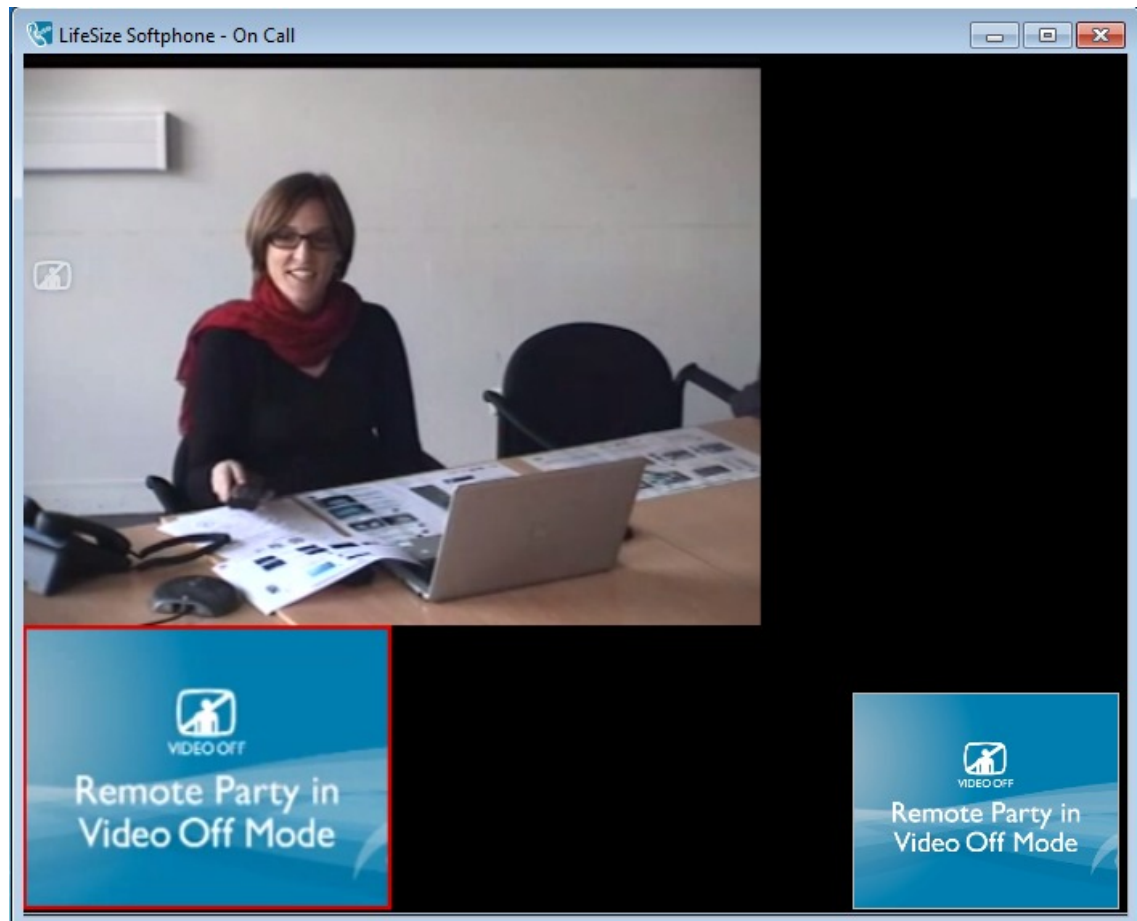


Pour agrandir le cadre (touche zoom-) rect 26,131,64,170

Désactiver son image pendant la visioconférence

Vous pouvez désactiver momentanément votre image en cliquant sur  dans le menu vertical de la fenêtre d'appel, ou en appuyant sur la barre espace du clavier de l'ordinateur.

En mode privé, vos interlocuteurs ne vous voient plus ( apparaît en haut à gauche de la fenêtre vidéo). Pour sortir du mode secret, cliquez à nouveau sur le même bouton.




3.2. Gérer le son

Augmenter ou diminuer le volume de vos correspondants

Pour ajuster le volume sonore de vos interlocuteurs, utilisez la télécommande du combiné Logitech.

Couper votre microphone (mode secret)

Vous pouvez désactiver momentanément votre micro en cliquant sur le bouton  dans le menu vertical de la fenêtre d'appel.

En mode secret, vos interlocuteurs ne vous entendent plus (une icône avec un micro barré apparaît en haut à gauche de la fenêtre vidéo).

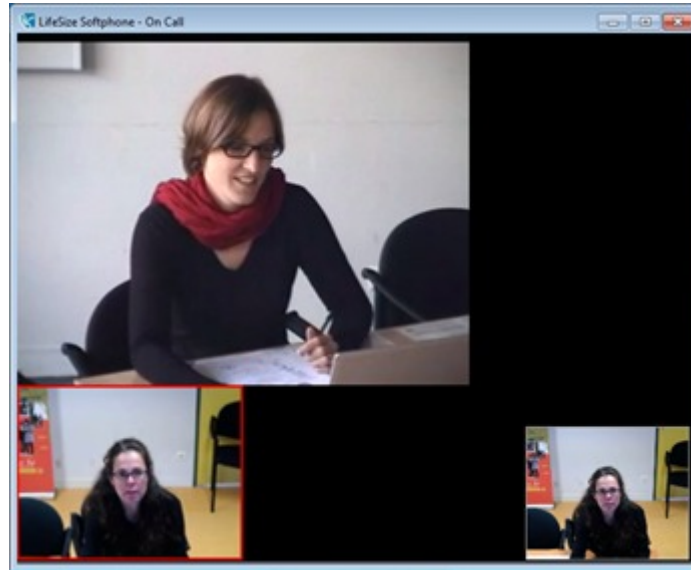
Pour sortir du mode secret, cliquez à nouveau sur le même bouton.

3.3. Gérer les modes d'affichage

3 modes d'affichage sont possibles.

Pour changer de mode d'affichage cliquez sur  dans le menu vertical de la fenêtre d'appel

Classic (affichage par défaut) : le correspondant est en gros plan et votre image est en vignette en bas à droite



En haut, l'image du correspondant.

En bas à gauche, l'image reçue par le correspondant.

En bas à droite, son retour d'image.

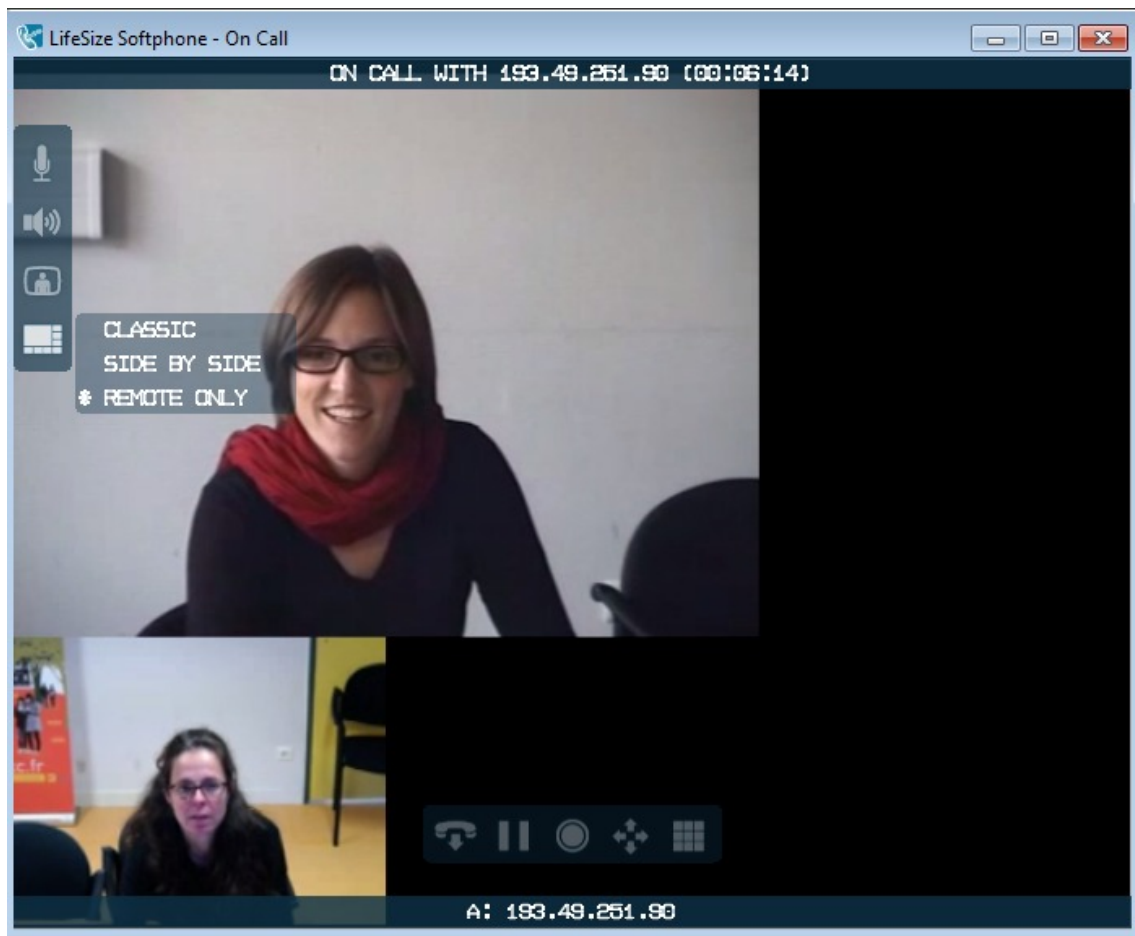
Side by side : les 2 prises de vue sont côte à côte



A gauche, l'image du correspondant.

A gauche, son retour d'image.

Remote only, seule l'image de votre correspondant s'affiche



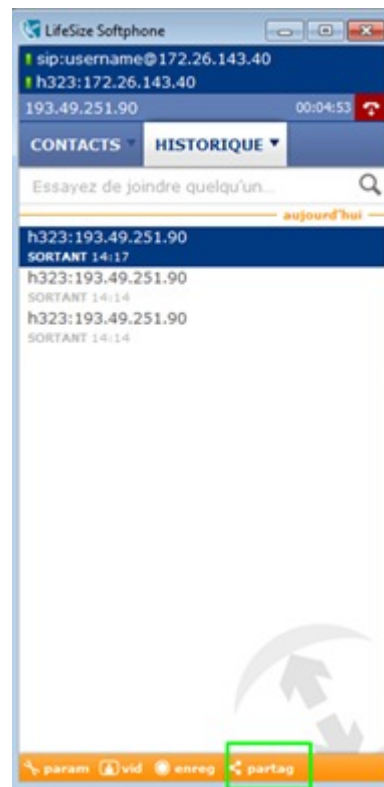
En haut, l'image du correspondant.

En bas, l'image reçue par le correspondant.

3.4. Partager son écran ou un document

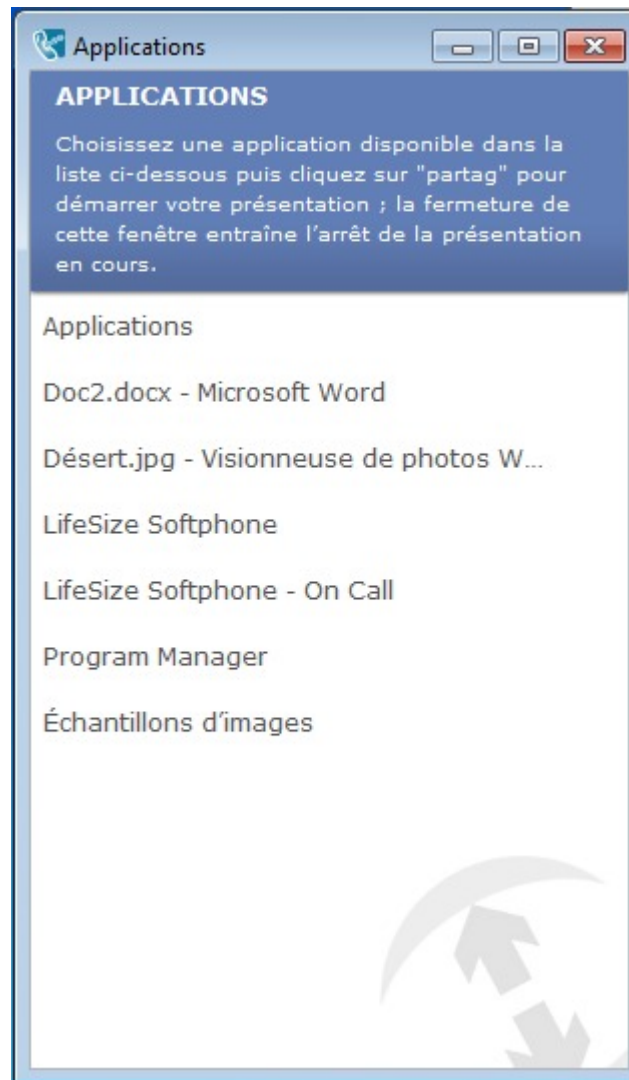


- Pour partager votre écran ou un document cliquez sur « partag » dans le menu situé en bas de la fenêtre principale.



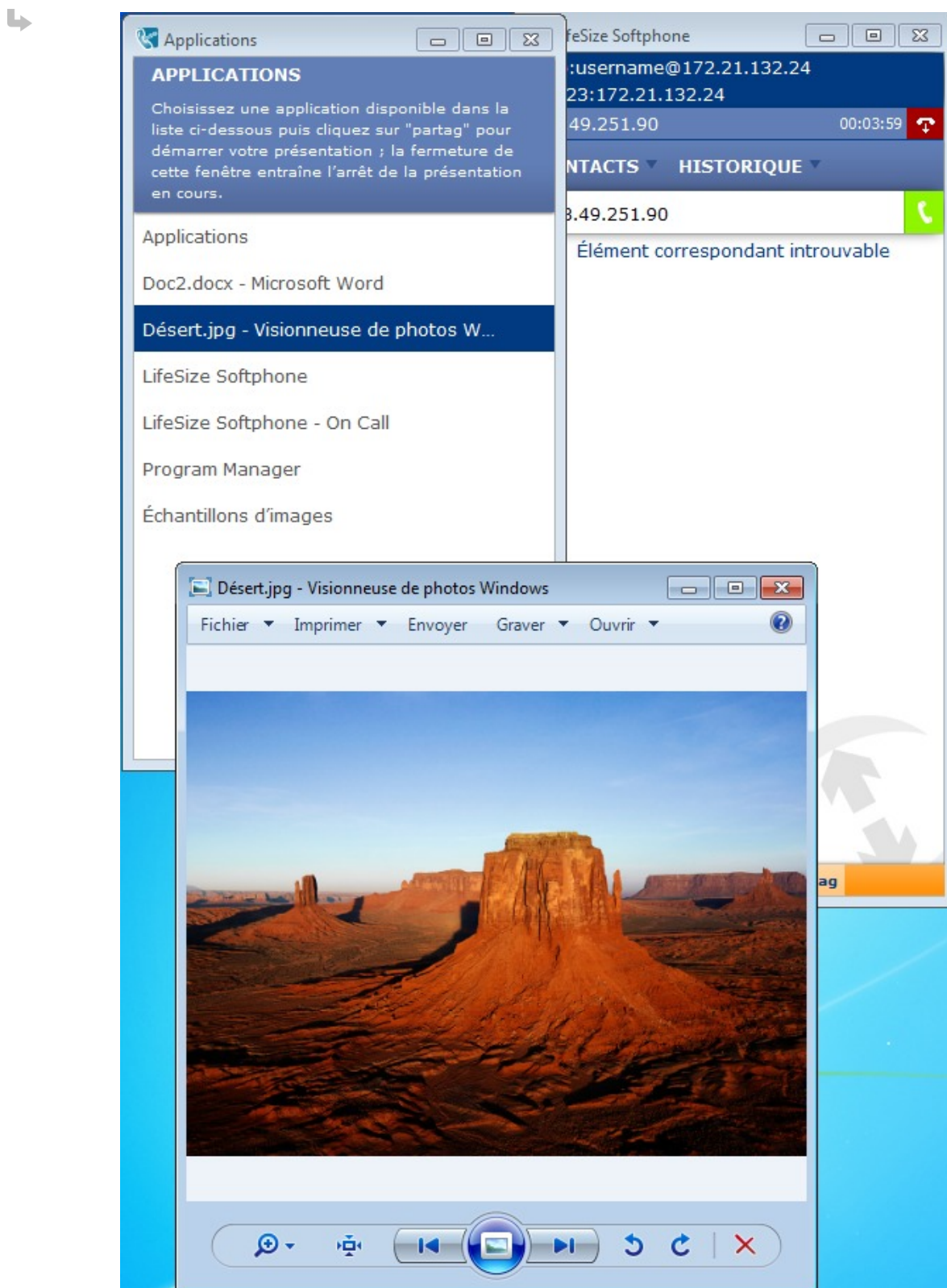
Le partage de document n'est pas possible avec l'ordinateur portable .

↳ **Une fenêtre s'ouvre avec les applications ouvertes.**



- Pour **partager un document**, ouvrez le document et sélectionnez le dans la liste, en cliquant sur "partag".





- Pour **partager votre écran**, sélectionnez "Program Manager" dans la liste des applications.



Partager son écran

● Pour **désactiver le partage**, cliquez de nouveau dans la fenêtre principale sur .

