

# Visioconférence avec Aethra

Mode d'emploi



Mode d'emploi

# Table des matières

<b>Chapitre 1 - Utiliser les systèmes Aethra</b> .....	<b>4</b>
1. Démarrer/arrêter le système	4
1.1. Démarrer le système	4
1.2. Arrêter le système	5
2. Communiquer	6
2.1. Recevoir un appel	6
2.1.1. Communiquer son adresse IP à son correspondant	6
2.1.2. Accepter l'appel	6
2.2. Passer un appel	7
2.2.1. Appeler directement un correspondant	7
2.2.2. Appeler en rejoignant un pont de visio conférence	8
2.3. Terminer un appel	10
3. Gérer une visioconférence	11
3.1. Gérer le son	11
3.1.1. Augmenter ou diminuer le volume de vos correspondants	11
3.1.2. Couper le microphone (mode secret)	11
3.2. Partager la visualisation de son écran	12
3.3. Afficher son retour d'image	12
3.4. Contrôler la caméra	13
3.5. Changer de mode d'affichage (optionnel)	14
4. Télécommande	15
4.1. Fonctions de la télécommande	15
Glossaire .....	19

# Chapitre 1

## Utiliser les systèmes Aethra

### Pour obtenir une salle de visioconférence

- Pour réserver une salle de visioconférence sur un des sites de l'UTC, contactez l'accueil de Pierre Guillaumat par téléphone au 03.44.23.49.99 ou par mail à [srp@utc.fr](mailto:srp@utc.fr) [mailto:srp@utc.fr] .
- Afin d'obtenir une salle à une date et un horaire précis, il est recommandé de faire la réservation au minimum 7 jours auparavant ou bien de transmettre les informations relatives à la visioconférence dès que possible.

### Disposer des informations nécessaires pour accéder à la salle de visioconférence

Les salles étant accessibles par un code ou par une clef, lors de la réservation, demandez le code d'entrée ou la clef de la salle attribuée.

## 1. Démarrer/arrêter le système

### 1.1. Démarrer le système

Le dispositif est constitué :

- D'un moniteur et de sa télécommande ;



- D'un terminal de visio (ou codec), d'une caméra pilotée, d'une télécommande dédiée aux fonctions de visio et d'un microphone conférencier.



#### Position du micro conférencier et cadre de la caméra

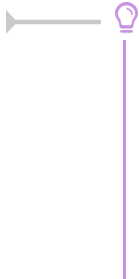
Positionnez le micro à égale distance des participants afin de capter au mieux leurs voix.



Prenez également le temps de vérifier que l'ensemble des participants est dans le cadre de la caméra, au besoin modifiez celui-ci et jouez sur le zoom (voir : [Contrôler la caméra](#)) (cf. [Contrôler la caméra](#)) [p.13].

## Allumer le moniteur

Pour allumer le moniteur, appuyez sur la touche power de sa télécommande.

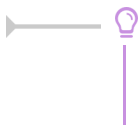


Si le moniteur est éteint, appuyez sur l'interrupteur situé au dessous de l'écran à droite (flèche bleue) puis appuyez sur la touche power de la télécommande du moniteur pour l'activer.



## Allumer le terminal

Pour allumer le terminal, appuyez sur le bouton « marche/arrêt » en haut à droite de la télécommande.



### Cas particulier de la salle PG2 O249

Si aucune image ne s'affiche après avoir allumé ces deux éléments, appuyez sur le bouton « source vidéo » (sur le bord droit du moniteur), jusqu'à ce que vous obteniez l'affichage.

## 1.2. Arrêter le système

A l'issue de votre visioconférence, veuillez éteindre l'écran à l'aide de la télécommande afin de prolonger sa durée de vie.

Vous pouvez éventuellement mettre en veille le système en appuyant sur le bouton « Stand By » de la télécommande de visio (ou bien laisser celui-ci se mettre en veille automatiquement).



## 2. Communiquer

### 2.1. Recevoir un appel

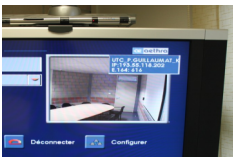
#### 2.1.1. Communiquer son adresse IP à son correspondant

Pour que vous puissiez être appelé, votre correspondant doit connaître votre adresse IP<sup>[p.19]</sup>.

Vous trouverez dans le tableau ci-dessous les adresses IP<sup>[p.19]</sup> des quatre salles de visioconférence de l'UTC équipées en système Aethra :

Site	Lieu	Adresse IP
à Benjamin Franklin	salle F102	195.83.156.202
à Pierre Guillaumat	salle K230	193.55.118.202
à Pierre Guillaumat 2	salle O249	193.55.118.200
au Centre de Transfert	salle Nautille	193.55.116.200

Vous retrouvez cette information en haut et à droite de l'interface affichée sur le moniteur.



Si ce n'est pas le cas, le système rencontre un problème de connexion à internet (rapprochez-vous du 5000 pour signaler ce problème).

#### 2.1.2. Accepter l'appel

Lorsque vous recevez l'appel, un message apparaît à l'écran du moniteur vous invitant à accepter ou refuser la communication. Appuyez simplement sur le bouton "OK" de la télécommande pour être mis en relation.



## 2.2. Passer un appel

### 2.2.1. Appeler directement un correspondant

#### 1- Sélectionnez « Appel vidéo » depuis l'écran d'accueil

Depuis l'écran d'accueil, déplacez vous à l'aide des flèches directionnelles de la télécommande sur le bouton « Appel vidéo » (un cadre jaune indique la sélection), puis appuyez sur le bouton « ok » de la télécommande.



#### Comment revenir à l'écran d'accueil ?

Pour revenir à l'écran d'accueil à l'aide de la télécommande, appuyez sur le bouton « Home » ou bien autant de fois que nécessaire sur le bouton « Undo ».



#### 2- Saisissez l'adresse IP de votre correspondant

Une fois l'appel vidéo sélectionné, vous arrivez sur l'écran suivant :



Composez l'adresse IP<sup>[p.19]</sup> de votre correspondant dans la zone de saisie (sur fond jaune) : saisissez les chiffres à l'aide du pavé numérique de la télécommande et les points à l'aide du bouton " \* ".

En cas d'erreur de saisie, appuyez sur le bouton « C » de la télécommande pour effacer des caractères.



#### 3- Lancez l'appel

Pour appeler votre correspondant :

- Déplacez-vous à l'aide des flèches directionnelles de la télécommande sur le bouton « Appeler » puis appuyez sur le bouton « ok ».
- Ou bien appuyez directement sur le bouton « Call » (téléphone vert) de la télécommande



Attendez que la communication s'établisse et que votre correspondant accepte votre appel.

## 2.2.2. Appeler en rejoignant un pont de visio conférence

### 2.2.2.a. Récupérer les informations de connexion

A partir de trois participants, une visioconférence doit nécessairement faire appel à un pont de visioconférence (ou Mcu : Multipoint Control Unit) pour centraliser et redistribuer les flux.

- Accessible via une adresse IP, un pont est en général protégé par un code PIN, mot de passe constitué de quatre chiffres.
- Un pont pouvant accueillir plusieurs conférences, chacune d'elles possède un identifiant unique, constitué généralement de quatre chiffres, permettant de la distinguer des autres conférences. Plus rarement une conférence peut avoir un identifiant alpha numérique (constitué de chiffres, lettres et de caractères spéciaux).
- Une conférence peut également être protégée par un code PIN qui est là encore un mot de passe constitué de quatre chiffres.

Pour accéder à une conférence multi point, vous devez donc récupérer auprès de l'organisateur les informations suivantes :

- L'adresse IP<sup>[p.19]</sup> du pont ;
- Son code PIN (constitué de 4 chiffres) ;
- L'identifiant de la conférence (constitué en général de 4 chiffres) ;
- Éventuellement le code PIN de la conférence (constitué de 4 chiffres) si celle-ci est protégée.

### 2.2.2.b. Accéder au pont

#### 1- Sélectionnez « Appel vidéo » depuis l'écran d'accueil

Depuis l'écran d'accueil, déplacez vous à l'aide des flèches directionnelles de la télécommande sur le bouton « Appel vidéo » (un cadre jaune indique la sélection), puis appuyez sur le bouton « ok » de la télécommande.



#### Comment revenir à l'écran d'accueil ?

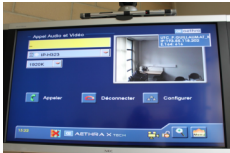
Pour revenir à l'écran d'accueil à l'aide de la télécommande, appuyez sur le bouton « Home » ou bien autant de fois que nécessaire sur le bouton « Undo ».



#### 2- Saisissez l'adresse IP du pont de visioconférence

Une fois l'appel vidéo sélectionné, vous arrivez sur l'écran suivant :





Composez l'adresse IP<sup>[p.19]</sup> du pont dans la zone de saisie (sur fond jaune) : saisissez les chiffres à l'aide du pavé numérique de la télécommande et les points à l'aide du bouton " \* " (étoile).

En cas d'erreur de saisie, appuyez sur le bouton « C » de la télécommande pour effacer des caractères.



### 3- Lancez l'appel

Pour vous connecter au pont :

- Déplacez-vous à l'aide des flèches directionnelles de la télécommande sur le bouton « Appeler » puis appuyez sur le bouton « ok ».
- Ou bien appuyez directement sur le bouton « Call » (téléphone vert) de la télécommande.



Une fois connecté, un message vocal vous demandera de saisir le code PIN du pont.

### Saisissez le code PIN du pont de visioconférence

A l'aide du pavé numérique de la télécommande, saisissez les quatre chiffres constituant le code PIN du pont, puis appuyez sur le bouton « dièse » (par exemple pour le pont de la région Picardie : 7422#).



## 2.2.2.c. Accéder à la conférence

### 1- Saisissez l'identifiant de la conférence


A l'aide du pavé numérique de la télécommande, saisissez les quatre chiffres de l'identifiant, puis appuyez sur le bouton « dièse ».

#### ⚡ Cas particulier d'un identifiant de conférence alpha numérique

Si l'identifiant de la conférence est constitué de lettres, chiffres et caractères spéciaux, deux solutions s'offrent à vous :

Solution 1 : Si le pont le permet, sélectionnez votre conférence directement depuis l'interface du pont (cas du pont de la région Picardie)

- Activez le contrôle de caméra distante à l'aide du bouton « far/near » l'icone  (situé en

- de l'écran) devient l'icône ;
- Déplacez vous dans la liste des conférences avec les flèches haut et bas de la télécommande ;
- Sélectionnez votre conférence avec le bouton « ok ».



Solution 2 : utilisez le pavé alpha numérique de la télécommande

Composez l'identifiant de la même façon que vous rédigez un SMS sur un téléphone mobile non tactile. Vous trouverez ci-dessous les caractères accessibles par appuis répétés sur les boutons du pavé numérique de la télécommande.

KEY	SYMBOLS			
1	1			
2	2	a	b	c
3	3	d	e	f
4	4	g	h	i
5	5	j	k	l
6	6	m	n	o
7	7	p	q	r s
8	8	t	u	v
9	9	w	x	y z
0	0			
*	.	'	=	+ -
#	0	:	/	\

### 2- Saisissez le code PIN de la conférence

Si la conférence est protégée, saisissez son code PIN à l'aide du pavé numérique de la télécommande, puis appuyez sur le bouton « dièse ».

Attendez ensuite que la communication s'établisse et que les différents correspondants se connectent.

## 2.3. Terminer un appel

Pour raccrocher, appuyez sur le bouton surmonté d'un téléphone rouge sur la télécommande.

## 3. Gérer une visioconférence

### 3.1. Gérer le son

#### 3.1.1. Augmenter ou diminuer le volume de vos correspondants

Vous pouvez ajuster le volume sonore de vos interlocuteurs à l'aide des touches Volume (+/-) de la télécommande.



#### 3.1.2. Couper le microphone (mode secret)

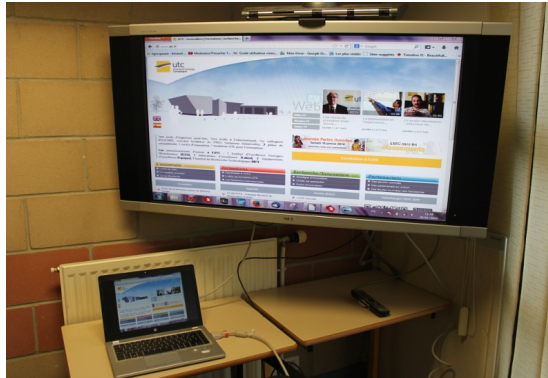
Vous pouvez désactiver momentanément votre micro en appuyant sur le bouton « Mute » de la télécommande. Ce mode secret, sera signalé sur tous les sites par une icône rouge représentant un micro barré. Pour sortir du mode secret, appuyez à nouveau sur le bouton « Mute ».



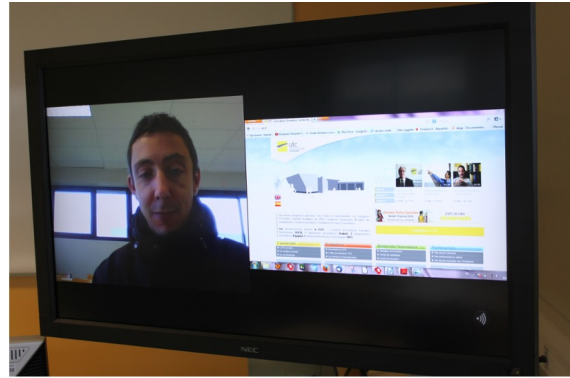
## 3.2. Partager la visualisation de son écran

### Qu'est-ce que le partage d'écran ?

Le partage d'écran permet d'envoyer à vos correspondants la vue de l'écran de votre ordinateur.



Vue du terminal à l'UTC



Vue du terminal à distance

### Raccorder le pc portable au dispositif

Pour raccorder votre ordinateur, utilisez le câble VGA situé à proximité du dispositif. Si plusieurs câbles existent, choisissez celui repéré par une étiquette intitulée « visioconférence ».

### Comment activer le partage d'écran ?

Pour remplacer l'image de la caméra par celle de votre écran, appuyez sur le bouton « Caméra » de la télécommande pour faire apparaître une fenêtre de sélection de sources vidéo et déplacez vous sur la source « XGA » à l'aide des flèches de la télécommande.



Enfin, appuyez sur le bouton « ok » pour valider.

### Comment désactiver le partage d'écran ?

Pour visualiser à nouveau l'image de la caméra, appuyez sur la touche "Caméra" de la télécommande puis déplacez vous sur la source "Intégrée".



Enfin, appuyez sur le bouton "ok" pour valider.

## 3.3. Afficher son retour d'image

Pour afficher la vue que l'on projette lors de la visioconférence, appuyez sur la touche "Far/Near". Une vignette s'affichera alors en bas et à droite de l'écran.



Pour enlever l'image, appuyez à nouveau sur la touche "Far/Near".

### 3.4. Contrôler la caméra

#### En dehors de la visioconférence

A partir de l'écran d'accueil :



1. Sélectionnez le cadre de l'image à l'aide de la télécommande puis appuyez sur la touche "OK" ;
2. Cadrez l'image avec les flèches multidirectionnelles. Pour ajuster le positionnement de la caméra, utilisez les touches "Zoom +/-" de la télécommande.
3. Pour finir, appuyez sur la touche "OK".

#### Pendant la visioconférence

Pour visualiser l'image que l'on projette à son ou ses participants à distance :

1. Appuyez sur le bouton "Self" de la télécommande ;



2. Cadrer votre image avec les flèches multidirectionnelles et les touches "Zoom +/-"



Pour revenir à l'affichage avec votre correspondant, appuyez à nouveau sur la touche "Self".

### 3.5. Changer de mode d'affichage (optionnel)

#### Modifier l'affichage

Pour changer l'affichage de l'image à l'écran, appuyez sur la touche "PIP". Différents affichages seront appliqués à chaque appui sur la touche.



Le dernier appui sur la touche sélectionnera l'affichage en cours.



## 4. Télécommande

### 4.1. Fonctions de la télécommande



#### 1 Touche "privé"



Permet de suspendre la vidéo transmise au participant à distance. Votre vidéo sera remplacée par un écran noir à la place.

Pour afficher à nouveau l'affichage, appuyez sur la touche "privé".

#### 2 Revenir à la page d'écran précédente



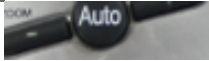
Permet de revenir à la page précédente de l'interface du système de visioconférence.

### 3 Revenir à l'écran d'accueil



Permet d'accéder à la page d'accueil de l'interface du système de visioconférence.

### 4 Zoom avant/arrière



Pour effectuer un plan rapproché, appuyez sur la touche "+" de la télécommande de visioconférence.

Pour effectuer un plan large, appuyez sur la touche "-".

#### Orienter la caméra

Il est possible de déplacer l'angle de vue de la caméra en utilisant les flèches multidirectionnelles.

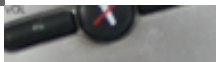
### 5 Zoom automatique



Pour activer ou désactiver le zoom automatique sur la personne qui parle, appuyez sur la touche "Auto".

Cette fonction nécessite un environnement sonore calme afin que le système de visioconférence puisse distinguer une voix.

### 6 Augmenter / diminuer le volume



Pour augmenter le volume de votre correspondant à distance, appuyez sur la touche "+".

Pour diminuer le volume, appuyez sur la touche "-".

### 7 Couper le son



Pour couper le son de votre correspondant à distance pendant la visioconférence, appuyez sur la touche "muet".

Pour activer le son, appuyez à nouveau sur la touche "muet" ou simplement sur la touche "+" de la télécommande.



## 8 Flèches directionnelles



Pour déplacer une sélection et se déplacer dans les menus affichés à l'écran, utilisez les flèches multidirectionnelles.

## 9 Passer un appel



Pour appeler un correspondant après avoir saisi son adresse IP<sup>[p.19]</sup>, appuyez sur la touche représentée par un téléphone vert.

## 10 Terminer un appel



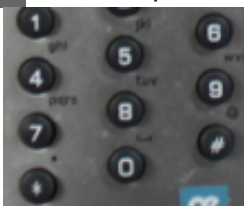
Pour terminer une conversation en visioconférence, appuyez sur la touche représentée par un téléphone rouge.

## 11 Annuler une saisie



Pour effacer un caractère lors de la saisie d'une adresse IP, appuyez sur la touche "C".

## 12 Pavé alpha numérique



Permet d'insérer des lettres et nombres de la même manière que l'on rédige des SMS sur un téléphone portable non tactile.

Vous trouverez ci-dessous les caractères accessibles par appuis répétés sur les boutons du pavé numérique de la télécommande.

KEY	SYMBOLS		
1	1		
2	2	a	b c
3	3	d	e f
4	4	g	h i
5	5	j	k l
6	6	m	n o
7	7	p	q r s
8	8	t	u v
9	9	w	x y z
0	0		
*	*	=	+ -
#	#	:	/ \

## 13 Activer / Désactiver le partage d'écran



Pour choisir une source vidéo à partager lors de votre visioconférence, appuyez sur la touche "caméra" puis sélectionnez votre source vidéo en appuyant sur la touche "ok".

Pour voir à nouveau la vidéo provenant de la caméra du système de visioconférence, appuyez sur la touche "caméra" et sélectionnez "caméra intégrée" en appuyant sur la touche "ok".

# Glossaire

**Qu'est-ce qu'une adresse IP ?**

Une adresse IP (avec IP pour Internet Protocol) est un numéro d'identification permettant de contacter un correspondant à distance via un système de visioconférence.

Elle est constituée de 4 séquences de 1 à 3 chiffres séparées par des points.